

Descripción General Bases Blockchain Hackathon Latam 2018 #BSLHack2018

1. Contexto

BSL Hackathon 2018 (en adelante #BSLHack2018) tiene como objetivo encontrar soluciones a problemáticas planteadas por empresas (en adelante “patrocinantes”) de diversas industrias, usando la tecnología Blockchain como base para la presentación de potenciales soluciones.

2. Antecedentes Generales

En el presente documento, se detallan los requisitos y alcances generales que deberán cumplir los participantes de la hackathon BSL.

3. Participantes

La participación en #BSLHack2018 podrá ser de carácter grupal, con un máximo de 3 personas por equipo, o en carácter individual, y que se encuentren en óptimas condiciones de salud física y mental para participar considerando la extensión y horario de la actividad.

Existen 100 cupos disponibles para los participantes. Una vez estos cupos se hayan alcanzado, las inscripciones se cerrarán. Se deberá confirmar la participación de la actividad. Toda aquellas personas o equipos que no cumplan con el proceso de confirmación en los plazos informados, ceden sus cupos a los participantes o equipos que así lo hagan. Luego, cada participante será notificado cuando se abran las inscripciones para ser parte de alguna de los desafíos disponibles en las distintas industrias. Estas inscripciones se realizarán por orden de llegada, por lo que cada industria tendrá cupos para un máximo de 34 participantes.

Cada equipo podrá presentar una solución solamente y cada participante podrá pertenecer solo a un equipo. La modalidad de entrega de la solución será explicada el día del evento.

4. Inscripción

El proceso de inscripción se encuentra disponible en <https://hackaton.blockchainsummit.la/>, desde el día miércoles 11 de julio de 2018 y hasta el jueves 2 de agosto a las 23:59 horas, o hasta que se completen los cupos disponibles.

La inscripción para las industrias y desafíos estarán disponibles a partir del viernes 3 de agosto de 2018.

Por la inscripción en la actividad, cada participante obtendrá:

- 1 polera
- Alimentación y bebestibles durante el período que dura la competencia.

5. Fecha, lugar y programa

La #BSLHack2018 se realizará los días 3 y 4 de agosto desde las 15:00 hrs. en Monjitas 565, piso 5, Santiago (CoWork Startup Chile).

La agenda del evento está disponible en la página web <https://hackathon.blockchainsummit.la>

6. Propiedad Intelectual y Confidencialidad

Los participantes reconocen y aceptan que la información que presenten en el pitch y durante la Hackathon, será No Confidencial, y podrá ser usada por la organización para difusión posterior al evento.

Las iniciativas que resulten atractivas para los patrocinantes, y en conjunto decidan evaluar su implementación, pilotaje, prueba de concepto, u otra actividad posterior a la hackathon, caso a caso serán invitados a una reunión donde se acordarán aspectos relativos a propiedad intelectual, derechos de explotación, exclusividad y otros antecedentes relacionados. Aquellos equipos que resulten beneficiados con el programa de aceleración, serán acompañados en este proceso por IncubatecUFRO y mifutu.ro. Éstas serán entidades mediadoras entre el patrocinante y el equipo participante.

7. Desafíos

El objetivo de #BSLHack2018 para los participantes, es resolver desafíos planteados por los patrocinantes. Éstos deben ser abordados utilizando blockchain como tecnología habilitante. Los desafíos serán entregados a más tardar el día miércoles 1 de agosto.

8. Evaluación

Durante las 17 horas de desarrollo, existirán 2 instancias previas al Pitch final, donde nuestros monitores irán evaluando el desarrollo de las propuestas a cada uno de los desafíos. De estas instancias, sólo 3 ideas pasarán al pitch final a ser presentadas frente al jurado.

En el pitch final, cada equipo realizará una presentación de sus avances en un tiempo máximo de 5 minutos. El jurado seleccionará las mejores propuestas según los siguientes criterios: 1) Validación Tecnológica; 2) Pertinencia con Desafío Planteado; 3) Potencial del Producto; 4) Factibilidad de Implementación.

El jurado estará compuesto por representantes de Endeavor, IncubatecUFRO, mifutu.ro y Microsoft, además de los representantes de cada patrocinante de la hackathon.

9. Premio

Los ganadores de la #BSLHack2018 serán premiados con el acceso gratuito a una Programa de Aceleración exclusivo y coordinado por IncubatecUFRO y mifutu.ro. Dentro del programa se considera:

- Asesoría estratégica para definir aspectos de deseabilidad, factibilidad y viabilidad de estrategia de solución propuesta.
- Búsqueda y diseño de hoja de ruta de financiamiento para el desarrollo, validación y/o puesta en marcha de la estrategia de solución según corresponda.
- Apoyo en el proceso de empaquetamiento de la solución a ser presentada a la empresa, para ser implementada en un plan piloto dentro de esta.
- Créditos en plataformas tecnológicas cloud de IBM y Microsoft para diseño, testeos y puesta en marcha de estrategia de solución propuesta.
- Si el ganador utiliza NEO Blockchain como plataforma base, obtendrá hasta 500.000 GAS entregado directamente por NEO Blockchain.

10. Reglas de participación

- Los participantes inscritos pueden agruparse por afinidad. Los equipos no podrán exceder las 3 personas. (apoyaremos la creación de grupos a través de dinámicas de grupo)
- Cada equipo podrá entregar solamente una solución. Y cada participante podrá pertenecer solo a un equipo.
- Los participantes deberán traer sus propias laptops y otros insumos que consideren necesarios. Se pondrá a disposición de los participantes beneficios provistos por los colaboradores: **Plataforma Azure de Microsoft, IBM Cloud** y apoyo directo de monitores técnicos de **NEO Blockchain**. De todas maneras, cada participante usará los software y framework de trabajo que más les acomode.
- Cada equipo debe designar un representante, siendo éste el responsable de todas las comunicaciones entre su equipo y los organizadores.
- La organización se reserva el derecho de admisión al evento.
- Los participantes se comprometen a hacer buen uso de las instalaciones. De no respetarse las reglas anteriores el jurado podrá descalificar al equipo en cuestión.
- Al iniciar la actividad todo el equipo debe estar presente en el lugar del evento. Si alguno de los miembros del equipo necesita abandonar la competencia, o bien necesita dejar por un tiempo determinado el lugar de trabajo, deberá avisar a la organización.
- Los equipos deberán comparecer físicamente, por lo que no serán admitidas en ningún caso las colaboraciones en remoto.
- Los equipos se comprometen a desarrollar una parte importante del código o arquitectura de la solución, desde cero, es decir, sin usar otros proyectos o librerías que representen más del 50% de la solución propuesta. De encontrarse que están usando códigos de otros proyectos o librerías en parte importante de la solución propuesta, serán descalificados.
- Las herramientas tecnológicas, los frameworks, lenguajes de programación, etc., así como los formatos de deployment o demostración serán elegidos por los participantes.
- La presentación final del prototipo de la solución debe incluir: objetivo y descripción funcional de la solución, y ambiente de hardware-software. Se podrá adjuntar cualquier otra información que el participante considere oportuna: screenshots, demos, etc. Debe mostrarse el prototipo (MVP) y dar un link de acceso para ser testeado.
- Los equipos prepararán durante la actividad una presentación de 5:00 minutos de su propuesta de solución ante el jurado y los asistentes al evento. Posteriormente podrán ser sometidos a preguntas por parte del Jurado.
- La presentación final al jurado deberá ser un Pitch de máximo 1:00 minuto.
- Es responsabilidad de los participantes asegurar que su solución:
 - o Sea original.
 - o Sea propiedad exclusiva del participante quien declara que ningún tercero tiene derechos o intereses sobre la misma.
 - o No vulnera, en ningún caso, los derechos de propiedad intelectual e industrial de terceros.
 - o No haya sido premiada en ningún concurso similar, de carácter nacional o internacional.
 - o No haya sido comercializada ni estar en proceso de comercialización con anterioridad a la celebración de este concurso.

11. Aceptación de las bases

Cada participante, con el hecho de completar el formulario de inscripción, reconoce estar en conocimiento de las bases, y acepta lo que en éstas se estipula.

12. Consultas

Dirigir consultas a chile@blockchainsummit.la. Las respuestas serán enviadas en un plazo máximo de 5 días hábiles.